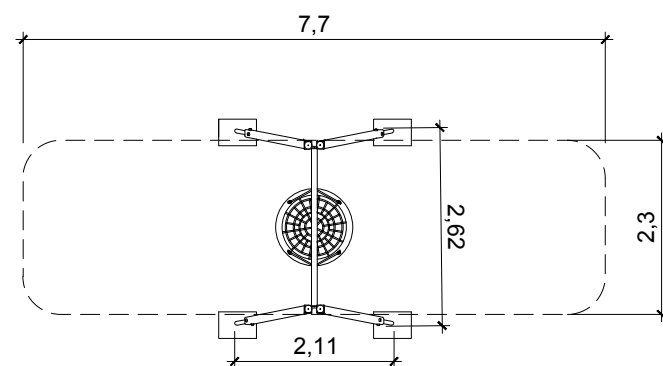


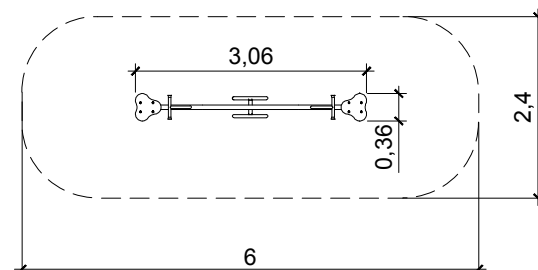
7 HUŚTAWKA BOCIANIE GNIAZDO

Max. wysokość upadku 1,4 m
Wymiary (dł. x szer. x wys.) 2,62 x 2,11 x 2,51 m
Powierzchnia zderzenia 7,7 x 2,3 m
Pole powierzchni zderzenia 17,5 m²



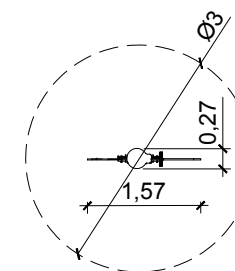
8 HUŚTAWKA WAGOWA

Max. wysokość upadku 1,0 m
Wymiary (dł. x szer. x wys.) 3,06 x 0,36 x 1,1 m
Powierzchnia zderzenia 6 x 2,4 m
Pole powierzchni zderzenia 13,7 m²



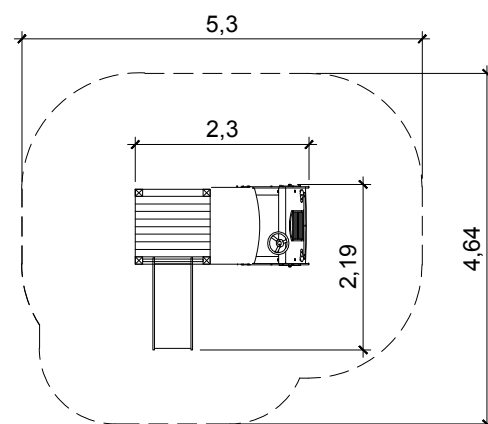
9a BUJAK NA SPRĘŻYNIE - MOTOR

Max. wysokość upadku 0,4 m
Wymiary (dł. x szer. x wys.) 1,57 x 0,27 x 1,05 m
Powierzchnia zderzenia Ø 3,0 m
Pole powierzchni zderzenia 7,1 m²



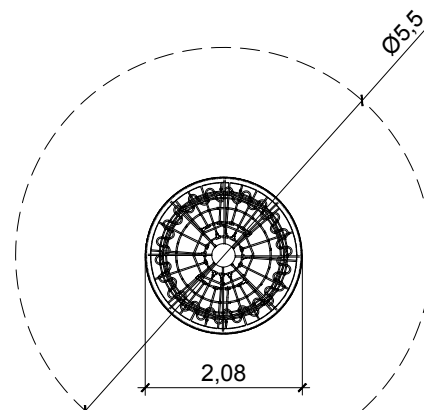
10 STRAŻ POŻARNA

Max. wysokość upadku 0,6 m
Wymiary (dł. x szer. x wys.) 2,3 x 2,19 x 1,60 m
Powierzchnia zderzenia 5,3 x 4,64 m
Pole powierzchni zderzenia 21,4 m²



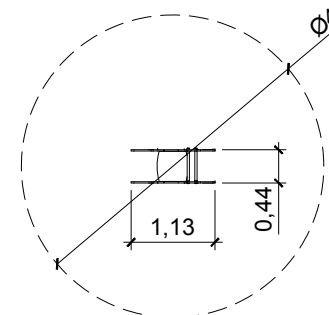
11 STOŻEK OBROTOWY

Max. wysokość upadku 1,0 m
Wymiary (dł. x szer. x wys.) 2,08 x 2,08 x 2,19 m
Powierzchnia zderzenia Ø 5,5 m
Pole powierzchni zderzenia 23,8 m²



9b BUJAK KUBEŁKOWY - TRUSKAWKA

Max. wysokość upadku 0,4 m
Wymiary (dł. x szer. x wys.) 1,13 x 0,44 x 0,82 m
Powierzchnia zderzenia Ø 4,0 m
Pole powierzchni zderzenia 12,6 m²



OZNACZENIA GRAFICZNE:

— urządzenie zabawowe
- - - linia strefy bezpieczeństwa urządzenia

1 nr urządzenia

UWAGI !

1. WSZYSTKIE WYMIARY SPRAWDZIĆ NA BUDOWIE.
2. PROJEKT ARCHITEKTONICZNY ROZPATRYWAĆ ŁĄCZNIE Z RYSUNKAMI BRANŻOWYMI.
3. WSZELKIE ZMIANY LUB NIEZGODNOŚCI UZGADNIAĆ Z PROJEKTANTEM.

PROJEKT BUDOWLANO-WYKONAWCZY
"SPORTOWE ŻĘGRZE"
NA OBSZARZE KMPSP, JRG-7
PRZY UL. BOBRZAŃSKIEJ W POZNANIU

Inwestor:

Miasto Poznań
Plac Kolegiacki 17, 61-841 Poznań
Adres inwestycji:
ul. Bobrzańska 6a, 61-248 Poznań,
dz. nr ew. 3/6, ark. 32 obr. Żęgrze

Branża:

Architektura krajobrazu

Faza projektowa:

Projekt Budowlano - Wykonawczy

Tytuł: WYMIAROWANIE URZĄDZEŃ
PLACU ZABAW

Projektant

mgr inż. arch. kraj
Aneta Mikołajczyk

mgr inż. arch.

Magdalena Baranowska

uprawnienia budowlane nr 8/WPOKK/2014

w specjalności architektonicznej
do projektowania bez ograniczeń

10.2017

Skala
1:100

Rysunek
D-02